中華科技大學日間部四技 電子工程系課程規劃表(108學年度入學)

108年4月8日107學年度第2學期第1次校課程發展委員會通過
108年10月28日108學年度第1學期第1次校課程發展委員會修正通過
111年02月15日110學年度第2學期第1次校課程發展委員會修正通過

第一學年						第二學年					第三學年					第四學年						
科目		一學期		二學期		科目	一學期		二學期		科目	一學期		二學期		科目	一學期		二學期		學分數	時數
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		
學校必修	通識課程(一)中華人文	2	2	/	/	通識課程(四)(五)	2	2	2	2	通識課程(六)	2	2	/	/						25	30
	通識課程(三)	/	/	2	2	體育(三)	1	2	/	/												
	體育(一)(二)	1	2	1	2	英文實習(一)(二)	1	2	1	2												
	英文(一)(二)	2	2	2	2																	
	國文(一)(二)	2	2	2	2																	
	服務學習	1	1	/	/																	
	勞作教育	/	/	1	1																	
	小計	8	9	8	9	小計	4	6	3	4	小計	2	2	0	0	小計	0	0	0	0		
學院必修	通識課程(二)人工智慧概論	2	2			計算機與遊戲概論	3	3			人工智能製造概論	3	3								17	17
	無人機應用概論			3	3	物聯網人工智慧應用			3	3	文化創意設計概論			3	3							
	小計	2	2	3	3	小計	3	3	3	3	小計	3	3	3	3	小計	0	0	0	0		
學系必修	微積分(一)(二)	3	3	2	2	工程數學	3	3			專題製作(一)	1	2			#嵌入式系統設計實務	3	3			62	64
	數位邏輯	2	2			基礎電子學	3	3			#無線通訊系統實務	3	3									
	#計算機概論	2	2			基礎電路學	3	3			#遊戲程式設計	3	3			#物聯網整合系統實務			3	3		
	@#應用電子實習	3	3			#微控制器實習	3	3			專題製作(二)			1	2							
	#微算機實務			3	3	應用電子學			2	2	#虛擬實境開發與實習			3	3							
	#FPGA/CPLD實習			3	3	應用電路學			2	2	#體感互動介面設計			3	3							
	#程式設計實務			2	2	#3D角色建模			3	3												
						#動態網頁設計實務			3	3												
	小計	10	10	10	10	小計	12	12	10	10	小計	7	8	7	8	小計	3	3	3	3		
選修科目 學校選修	◎進階英文(一)(二)	2	2	2	2	◎進階英文(三)(四)	2	2	2	2	體育進階(一)(二)	1	1	1	1						24	24
											軍訓(一)(二)	2	2	2	2							
											◎專題研究(一)(二)	1	1	1	1							
學院選修	行銷管理實務	2	2			#數位音效設計	2	2			綠色能源導論	2	2			電子書設計	2	2				
	◆創意產品設計	2	2			#影音編輯製作	2	2			#互動式網頁設計	2	2			◆創新設計	2	2				
	設計實務			2	2	警報系統			2	2	計算機網路			2	2	工程實務			2	2		
	◆創意企劃			2	2	#影音特效			2	2	RFID概論			2	2	智慧財產權管理			2	2		
學系選修						#感測器實習			3	3	校外實習(一)(二)	9	*	9	*	校外實習(三)(四)	9	*	9	*		
						#視窗程式設計			3	3	成長實習	1	*	1	*	成長實習	1	*	1	*		
						#物件導向程式設計			3	3	專業英文	3	3			#嵌入式晶片程式設計	3	3				
						#多媒體介面實習			3	3	#供達雜型設計	3	3			#晶片設計導論	3	3				
						#資料結構與實習			3	3	光電工程導論	3	3			#雜型設計實作專題	3	3				
											#動畫特效	3	3			#行動智能控制與實務	3	3				
											#網路資料庫設計與應用	3	3			#智慧型車用電子系統	3	3				
											#人機介面系統設計	3	3			◎資訊安全	3	3				
											計算機結構	3	3			#嵌入式微處理器系統	3	3				
											#FPGA系統設計實務			3	3	#人機介面應用技術	3	3				
											@#網路規劃與管理			3	3	#巨量資料分析與智能應用	3	3				
											#數位積體電路設計			3	3	#系統晶片設計導論			3	3		
											#通訊系統與模擬			3	3	#多媒體技術與應用			3	3		
											#控制系統與模擬			3	3	#Linux實務應用			3	3		
											#嵌入式系統概論			3	3	#智慧型控制模擬			3	3		
											#行動終端程式設計			3	3	#互動娛樂系統			3	3		
											#微處理器系統實驗			3	3	#積體電路佈局及實習			3	3		
											信號與系統			3	3	行動通訊導論			3	3		
																物聯網定位系統應用	**3**	**3**				
	建議選修					建議選修			3	3	建議選修	3	3	6	6	建議選修	6	6	6	6		
	合計	20	21	21	22	合計	19	21	19	20	合計	15	16	16	17	合計	9	9	9	9	128	135

備註：

1.「#」電腦上機實習科目。「@」專業證照輔導課程。「◆」創新創意課程。「▲」產業實務導向共構課程。「★」職能專業課程。「◎」榮譽學生得優先選修且該科目不受選課下限人數規定。

2. 畢業技能檢定包含「英語能力檢定」、「專業證照」及至少修畢1學分以上(含)「校外實習」共計三項。

3. 榮譽學生得於第三學年起選修專題研究(一)(二)(配合各系專題製作(一)(二)時間)及相關研究所專業課程6學分(一學期至多3學分)。

4. 若本班人數或所開課程經第一階段選課後，未達開班人數不開課，學生得跨年級、跨系或跨院選修。

5. 校外實習課程可分為⑴「成長實習」、⑵「學期實習」及「學年實習」課程。實習時數以*號表示。

⑴成長實習：實習內容為一般職能訓練，實習時數需達80小時，可採計1學分，且在學期間以認列1學分為限。

⑵學期(年)實習：實習內容為專業職能訓練，課程名稱為校外實習(一)(二)(三)(四)，需於學期(年)期間進行至少為期4.5(9)個月實習，並可採計9(18)學分，且得予免修當學期(年)系、院選必修課(重補修科目除外)，但免修學分數上限不得超過當學期校外實習學分數，且在學期間以認列9(18)學分為限。

註：

1. 校外實習課程⑴、⑵皆認列為畢業門檻，僅能擇一選修，且不得重複選修。

2. 應屆畢業生若因特殊原因(如身心狀況不佳等)不適宜校外實習者，經系主任同意得予以參加系內相關實習80小時，並得抵免校外實習1學分。